

EVALUACIÓN PARCIAL - PRÁCTICA

| | | | | |
|--|--|---------------------|--------------|--|
| FACULTAD: | TECNOLOGIA INFORMATICA | | | |
| CARRERA: | INGENIERIA EN SISTEMAS INFORMATICOS | | | |
| ALUMNO/A: | | | | |
| SEDE: | ROSARIO | LOCALIZACIÓN: | LAGOS | |
| ASIGNATURA: | INGENIERÍA DE SOFTWARE | | | |
| CURSO: | | | TURNO: | |
| PROFESOR: | ING. PABLO AUDOGLIO | FECHA: | | |
| TIEMPO DE RESOLUCIÓN: | | EXAMEN PARCIAL NRO: | 1 | |
| CALIFICACIÓN: | | | | |
| MODALIDAD DE RESOLUCIÓN: | Presencial / Virtual / Escrito / Oral / Individual / Grupal | | | |
| RESULTADOS DE APRENDIZAJE: RA1: [Diseña] + [un módulo de seguridad y servicios] + [para utilizar en sistemas informáticos] + [aplicando criterios de seguridad] / [priorizando la performance y robustez] RA2: [Aplica] + [patrones de diseño] + [para construir sistemas reutilizables] + [considerando principios básicos del diseño orientado a objetos] / [utilizando un lenguaje de programación orientado a objetos] RA3: [Proyecta] + [el desarrollo de software] + [para generar ventajas competitivas] / [para optimizar el uso de recursos organizacionales] + [aplicando métricas] / [gestionando el riesgo] / [garantizando la calidad] RA4: [Diseña] + [sistemas de información] + [para resolver necesidades insatisfechas] + [aplicando ingeniería de software] / [considerando criterios de calidad de software] RA5: [Elabora] + [Informes técnicos] + [para comunicar el diseño y desarrollo de un sistema] + [considerando la legibilidad y organización de la información] | | | | |
| CRITERIOS DE CALIFICACIÓN: El peso de los puntos del 1 al 11 es del 50%. El peso del punto 12 y 13 es del 50%. El examen se considerará aprobado con una nota de 4 (cuatro) que se obtendrá con el 60% de los ítems referidos en la consigna correctamente desarrollados de acuerdo a los criterios de resolución. | | | | |
| CRITERIOS DE RESOLUCIÓN: Claridad en el planteamiento de los objetivos del proyecto. Cohesión y precisión en la especificación de requerimientos de software. Solidez en el análisis del problema de acuerdo a los objetivos del proyecto. Realización de estimaciones de tiempos y costos del proyecto. Utilización de técnicas avanzadas para gestión de proyectos. Coherencia en la definición de las iteraciones del proyecto. Corrección en el desarrollo de los artefactos técnicos requeridos. Valoración del diseño arquitectónico utilizado. Funcionalidad y robustez del producto de software fabricado. Cumplimiento de los requerimientos mínimos solicitados para el proyecto final. Desempeño en el desarrollo del sistema de información pasando por todas las etapas y roles del proceso de desarrollo, articulando e integrando los conocimientos desde un proyecto práctico. Performance en la presentación del proyecto. | | | | |

PROPOSITO:

Evaluar la capacidad del estudiante para realizar abstracciones de la realidad en función de la construcción de un producto de software en el marco de un proyecto, su habilidad para administrar el tiempo y los recursos seleccionados para el logro del objetivo propuesto, su capacidad para integrar el marco teórico establecido y los conocimientos previos adquiridos aplicándolos en el desarrollo del proyecto.

GUÍA DE RESOLUCIÓN:

1 - NOMBRE DEL PROYECTO: *EL NOMBRE O TÍTULO DEL PROYECTO DESCRIBE EN POCAS PALABRAS SU NATURALEZA. DEBE SER CLARO Y ENTENDIBLE, ASÍ COMO ATRACTIVO Y CONCRETO.*

2 - SIGLAS DEL PROYECTO: *DEFINIR UNA DENOMINACION CORTA POR LA CUAL HACER REFERENCIA AL PROYECTO.*

3 - DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: *RESUMEN. QUÉ, QUIÉN, CÓMO, CUÁNDO Y DÓNDE.* Deberá escribir un resumen general del proyecto, describiendo el plan de trabajo, negocio a informatizar y toda aquella información que resulte de utilidad para resumir el proyecto. No más de 200 palabras.

4 - OBJETIVOS DEL PROYECTO: *METAS HACIA LAS CUALES SE DEBE DIRIGIR EL TRABAJO DEL PROYECTO. DEBEN QUEDAR CLARAMENTE EXPLICITADOS EN CUANTO A LO SIGUIENTE:*

- *EL OBJETIVO PLANTEADO DEBE SER MEDIBLE,*
- *DEBE PODER SER EVALUADO EN EL TIEMPO PARA DETERMINAR SI HA SIDO ALCANZADO.*

Debe definir los objetivos en infinitivo (ar-er-ir), indicando claramente que es lo que debe lograrse, y si es posible, en qué período de tiempo debe evaluarse su logro. Recuerde que de los objetivos se desprenden los requerimientos, y que un requerimiento satisface parcial o totalmente un objetivo.

Objetivo general

- *Motivos y necesidades que justifican la creación del sistema.*
- *Representa la justificación de por qué se hará el sistema.*
- *Generalidades de la forma en que se piensa atender esos motivos o necesidades.*
- *Información requerida por la organización.*

Objetivos específicos

- *Se deben desprender del objetivo general.*
- *Se utilizan para especificar detalles del objetivo general.*
- *Siempre deben estar comprendidos dentro del objetivo general.*
- *Su definición determina las gestiones del sistema.*

No deben enunciarse funciones específicas que tendrá el sistema.

5 - ALCANCE: *DEBERÁ HACER UNA DESCRIPCIÓN FUNCIONAL DEL SISTEMA SIN ENTRAR EN TEMAS TÉCNICOS NI TECNOLÓGICOS. ESTA DESCRIPCIÓN DEBERÁ DESCRIBIR EL NEGOCIO Y EL ALCANCE DEL SISTEMA EN TÉRMINOS DE QUE HACE Y QUE NO SIN DESCRIBIR LOS PROCESOS DE NEGOCIO EN DETALLE. EXPLICITAR QUE FUNCIONALIDAD SE INCLUYE Y QUE SE EXCLUYE.*

- **INCLUSIONES:** *FUNCIONALIDAD QUE EL PRODUCTO DEBE POSEER.*
- **EXCLUSIONES:** *FUNCIONALIDAD QUE EL PRODUCTO NO POSEERA (pero queda planteada para futuras iteraciones).*

6 - REGISTRO DE INTERESADOS: *IDENTIFICAR CON NOMBRE, ORGANIZACIÓN, LOCALIZACIÓN Y ROL EN EL PROYECTO A CADA INTERESADO. ADEMÁS, DEBERÁ EVALUAR SUS EXPECTATIVAS PRINCIPALES,*

INFLUENCIA PORTENCIAL, Y FASE DE MAYOR INTERES. FINALMENTE, CLASIFICARLOS EN INTERNO / EXTERNO, Y SI REPRESENTA UN APOYO / NEUTRAL / OPOSITOR.

7 - CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO: PRODUCTOS ENTREGABLES INTERMEDIOS Y FINALES QUE SE GENERARÁN EN CADA FASE DEL PROYECTO (iteraciones).

8 - CRITERIOS DE ACEPTACIÓN DEL PRODUCTO: ESPECIFICACIONES DE RENDIMIENTO, TECNOLOGIA, FUNCIONALIDAD, ETC., QUE DEBEN CUMPLIRSE PARA QUE EL CLIENTE ACEPTE EL PRODUCTO (esto puede especificarse en cada requerimiento).

9 - SUPUESTOS DEL PROYECTO: FACTORES QUE PARA PROPÓSITOS DE LA PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO SE CONSIDERAN VERDADEROS.

10 - RESTRICCIONES DEL PROYECTO: FACTORES QUE LIMITAN EL RENDIMIENTO DEL PROYECTO, DE UN PROCESO DEL PROYECTO, O LAS OPCIONES DE PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO. PUEDEN APLICAR A LOS OBJETIVOS DEL PROYECTO O A LOS RECURSOS QUE SE EMPLEAN EN EL PROYECTO.

11 - DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS: DESCRIPCIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES EN DETALLE. DEBEN INCLUIRSE:

- MINUTAS DE REUNIÓN,
- PROTOTIPOS DE INTERFAZ GRÁFICA,
- ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS.

12 - ITERACIONES DEL PROYECTO: DE ACUERDO A LA METODOLOGÍA DE DESARROLLO QUE GUÍA LA CONSTRUCCIÓN DEL PRODUCTO DE SOFTWARE; Y BASANDOSE EN LA ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS OBTENIDA, DEFINIR LAS ITERACIONES DEL PROYECTO.

CADA ITERACION DETERMINA UN PERÍODO DE TIEMPO DURANTE EL QUE SE TRABAJARÁ SOBRE UN REQUERIMIENTO O CONJUNTO DE REQUERIMIENTOS CON EL FIN DE OBTENER UNA VERSIÓN EJECUTABLE DEL PRODUCTO QUE SATISFACE DICHOS REQUERIMIENTOS Y EN CONSECUENCIA EL LOGRO PARCIAL O TOTAL DE LOS OBJETIVOS DEL PROYECTO.

TOMANDO UNA ITERACION QUE TENGA COMO REFERENCIA UN REQUERIMIENTO “CORE” DE SU PROYECTO (requerimiento de núcleo, principal, no trivial, que describe un proceso complejo, que tiene reglas de negocios a validar y que satisface total o parcialmente los objetivos planteados) DESARROLLAR LOS SIGUIENTES ARTEFACTOS PARA LA ITERACIÓN:

Deberá describir cada uno de los procesos de negocio involucrados en relación con el alcance descrito anteriormente y relacionados con las diferentes gestiones que realiza la organización en cuestión. En líneas generales, los procesos de negocio son aquellos procesos que generan valor para la organización en cuestión, no debe considerarse el sistema como parte del proceso sino que debe comprenderse cuales son los procesos que se desean intervenir por medio de la creación de un sistema de información.

DEBE ESPECIFICAR LOS PROCESOS DE NEGOCIOS RELACIONADOS CON LOS REQUERIMIENTOS “CORE” REPRESENTANDOLOS CON LOS SIGUIENTES ARTEFACTOS:

- a. DIAGRAMA DE ACTIVIDAD
 - b. DIAGRAMA DE TRANSICION DE ESTADOS (si fuera posible usar este diagrama y describir las reglas de negocio que se deben cumplir en cada transición de estados con una nota asociada a la transición).
1. ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTO “CORE”
 2. GUION DE LA INTERFAZ DE USUARIO (prototipos de interfaz gráfica)
 3. ANALISIS DE REQUISITOS
 - 3.1. MODELO DE CASOS DE USO
 - 3.1.1. DIAGRAMAS DE CASO DE USO (explicar relaciones de extensión e inclusión si las hubiere)
 - 3.1.2. ESPECIFICACION DE CASO DE USO (detallada)

- 3.2. MODELO DE DOMINIO
 - 3.2.1. *DIAGRAMA DE DOMINIO CONCEPTUAL DEL PROBLEMA (conceptos relacionados)*
4. ANALISIS DEL DISEÑO PRELIMINAR
 - 4.1.1. *DIAGRAMAS DE ROBUSTEZ (opcional metodología ICONIX).*
 - 4.1.2. *DIAGRAMA DE DOMINIO ACTUALIZADO (con atributos, relaciones, y multiplicidad)*

13 – HOJA DE SEGUIMIENTO: DEBE ESPECIFICAR FECHA DEL CAMBIO, AUTOR, DESCRIPCION BREVE DEL CAMBIO.

ENTREGA:

Deberán entregar sus trabajos en formato digital en el espacio destinado a tal fin en la plataforma virtual.

Deberán tener en cuenta las formalidades como: portada, resumen ejecutivo, e índice de contenidos.