

Clase 3

Gitlab

Es una plataforma tipo forja de git la que se encarga de la:

- Planificacion (jira)
- Gestion de codigo (hub)
- CI (Jenkins)
- Seguridad (Sink)

Diseño de puestos

- Factor Humano
Las condiciones del trabajador
- Factor Tecnologico
Las habilidades del empleado
- Factores Tareas
Es como se van a aplicar las habilidades

Modelo de trabajo

Gitlab es full remoto y no tiene sede fisica en ningun lugar.

Resultados

Como impacta el puesto en el empleado

1. Desempeño laboral.
Se monitorean metricas como las bonificaciones discrecionales.
2. Resultados intrínsecos.
La satisfacción durante el proceso de importación (OSAT).
3. Resultados Extrínsecos.
Políticas de equidad salarial.
4. Satisfacción Laboral.
Se analiza la rotación de personal

Requerimientos de Puestos

Son el conjunto de habilidades necesarias y blandas que se van a utilizar en el puesto.

Tipos de requerimientos y metodologias:

- Caracteristicas
- Habilidades (si tiene practica con el trabajo)
- Aptitudes
- Conocimientos (es lo relacionado a la parte tecnica, titulo, curso)
- Credenciales Formales

Evolucion de los requerimientos de puesto



Cambios en el puesto

- Rotacion

Con rotar los empleados dentro de empresa se encargan de evitar que el empleado quede saturado por estar muy enfoocado en una sola cosa.

- Expansion del puesto

Consiste ayudar a que el empleado decida hacer más Tareas por si solo.

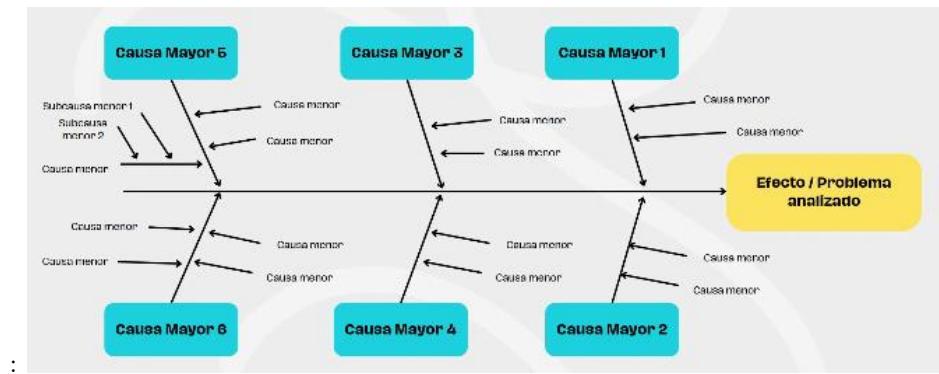
Mercado libre - Toma de decisiones

Consiste en la elección del mejor camino para llegar a destino. Casi siempre se tiene un enfoque reactivo o la de tomar decisiones despues de que las cosas pasan lo que es suboptimo

porqués

1. Porque mercado libre desarrollo mercado pago para facilitar las transacciones seguras y sencillas en su plataforma de comercio electronico.
2. Porque se necesitaban facilitar transacciones seguras? porque habia una desconfianza a las flataformas online
3. Porque se considero importante abordar esta situacion? por la falta de un sistema de pagos confiables debido a la mala infraestructura bancaria de latam.

Causa Efecto



Falta de consenso

Es cuando en un equipo de trabajo no se da lugar a la charla o encontrar un punto en comun. Esto genera mayor rigidez.

Tambien genera situaciones donde Ganar es encontrar una decision lo que no genera el mejor ambiente de trabajo

criterios para tomar decisiones

- Concentrarse en lo importante.
- Correr el proceso de logica.
- Considerar los elementos tanto objetivos.

Eficacia y eficiencia del proceso

1. Quien.
Quien toma decisiones
2. Como.
Que metodologias usan para la tdd.
3. El que.
 - Informacion
 - Ideas
 - Juicios
 - Conclusiones
4. Clima.
Buscan generar un clima de innovacion constante.
5. Metodo de aplicacion.
Podrian llevar a cabo metricas para trackear la eficacia de las decisiones tomadas.

elementos Esenciales

Objetivos

es quien enfoca el problema desde otra perspectiva: - Aspiraciones - Resultados deseados - Basarse en valores

Cursos de accion

- Alternativas
- Eleccion libre
- Control y decision

Hombre

- Entoca el problema
- Define metas
- evalua opciones
- Subjetividad

variables no controlables

- no dependen del decisor
- influyen pero no manejan
- Separadas de las controladas

Proceso de toma de desiciones

- Analisis de situacion.
- Evaluacion de Alternativas.
- Seleccion.
- Implementacion.

Estilos: toma de decisiones

Autocratico

Decide el responsable, el resto aporta Informacion.

Consultivo

Todos participan en el proceso decisorio con idea y sugerencias, pero el decisor toma la suya propia.

Participativo

La decision se toma en conjunto con todo el equipo.

Tipos de decisiones

Estructuracion

programadas y no programadas. ### Temporales - Proactivas - Reactivas
Comportamiento - Sistematicas - intuitivas